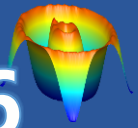


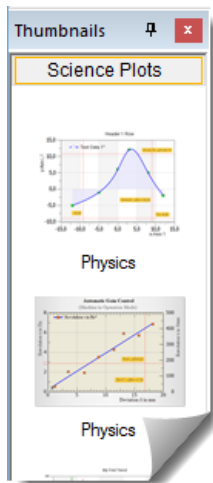
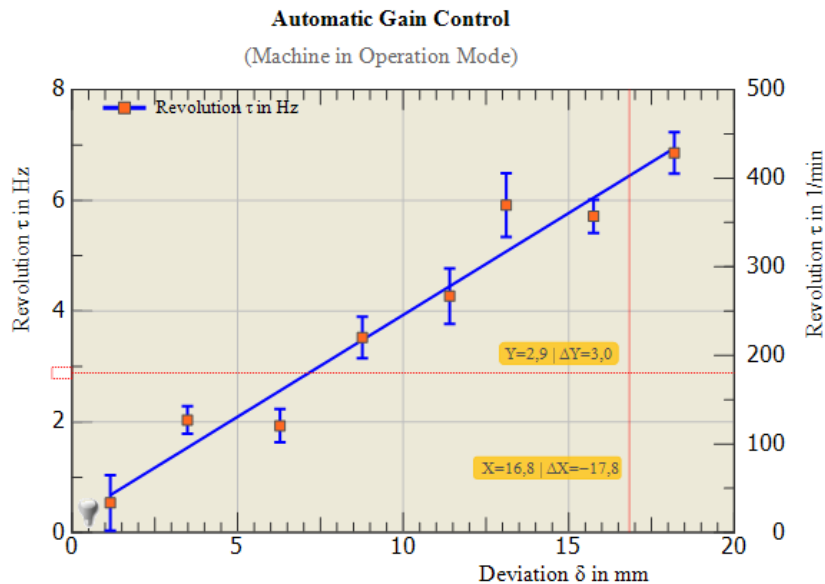
Info zu SimplexNumerica

Fehlerbalken

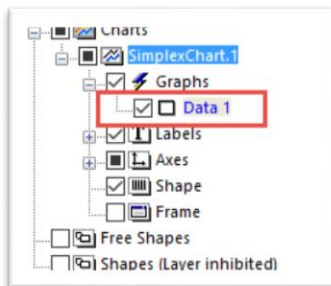
V16



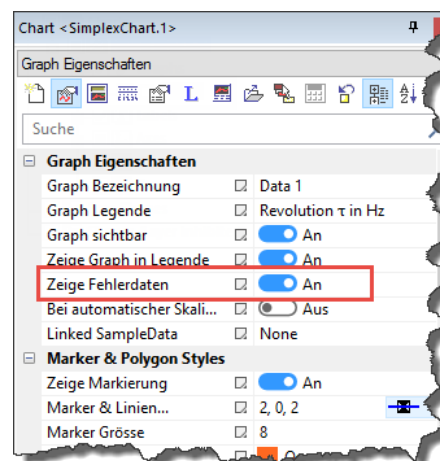
Fehlerbalken können in den kartesischen Koordinatensystemen (z.B. Physics-Chart) an den Markerpunkten der jeweiligen Graphen dargestellt werden.



Wählen Sie dazu ein Template im Thumbnail-Fenster aus.



Dann im Chart-Explorer den entsprechenden Graphen selektieren (hier im Beispiel <Data 1>) und danach in zugehörigen Graph-Properties:

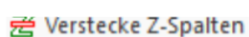


Zeige Fehlerdaten
einschalten.

Hinweis

Fehlerbalken können für jeden Graphen individuell eingeschaltet werden

Editiert werden die Längen der Fehlerbalken in der dem Chart zugeordneten *GraphTable* (z.B. aufrufen mit der Taste <F3>) und zwar in der z-Spalte. Ist die z-Spalte ausgeblendet, kann man sie mit dem Icon

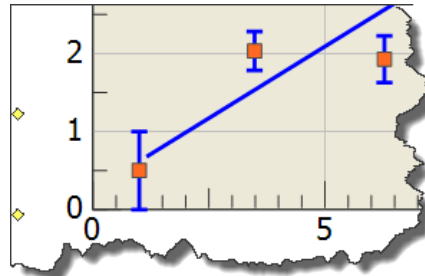


wieder einblenden (und natürlich wieder ausblenden).

Text und Label Modul

Die z-Spalte stellt also die Länge der Fehlerbalken für jeden Messwert dar. Jeder Wert repräsentiert die komplette Länge des jeweiligen Fehlerbalkens.

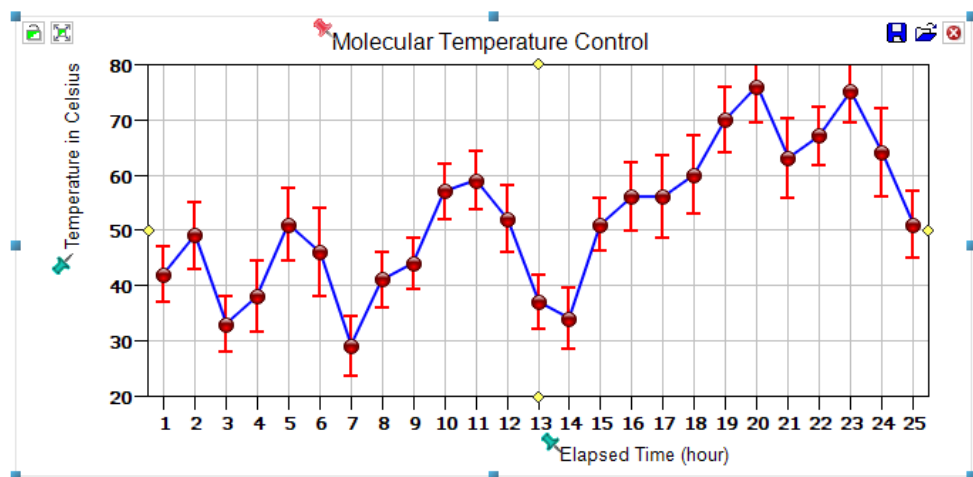
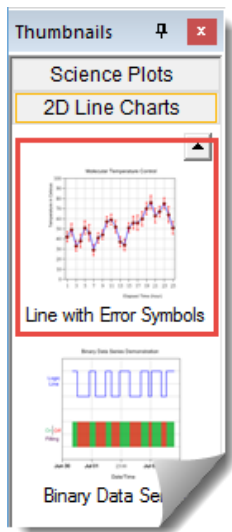
Legend	G0.x	G0.y	G0.z
1	1,000	0,500	1,000000
2	3,485	2,033	0,500000
3	6,280	1,928	0,600000
4	8,765	3,524	0,750000
5	11,405	4,269	1,000000
6	13,114	5,910	1,150000
7	15,754	5,711	0,600000
8	18,187	6,854	0,750000



In dem Beispiel geht der erste Fehlerbalken von $y = 0$ bis 1 , weil er halt 1 lang ist und der y -Wert in der Tabelle $0,5$ ist.

Die Farbe und Dicke der Fehlerbalken ist dieselbe wie der des Graphen.

Fehlerbalken lassen sich auch in einem **2D Line Chart** als **Business Chart** darstellen. Dazu ist im Thumbnail-Fenster auch ein Template vorhanden:



Legend	G0.x	G0.y	G0.z
1	1,000	42,000	5,000000
2	2,000	49,000	6,000000
3	3,000	33,000	5,100000
10	10,000	57,000	5,000000
11	11,000	59,000	5,200000
12	12,000	52,000	6,000000
13	13,000	37,000	4,900000
14	14,000	34,000	5,600000
15	15,000	51,000	4,800000
16	16,000	56,000	6,200000
21	21,000	63,000	7,100000

Editiert werden auch hier die Fehlerbalken in der *GraphTable*, in der in der z-Spalte.